



HISTORIC TOUR

BRIEFING LANCÉ

Ledenon



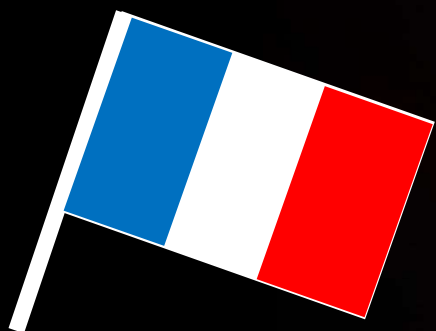
LES DRAPEAUX ET PANNEAUX

SELON LA REGLEMENTATION LA SIGNALISATION PREVUE AUX POSTES DE COMMISSAIRES
POURRA ÊTRE COMPLETEE PAR DES FEUX
LA DIRECTION DE COURSE POURRA AUSSI UTILISER DANS SA ZONE D'AFFICHAGE UN
PANNEAU LED POUR PRESENTER LES PENALITES



Présentés par le DC dans la zone de signalisation de la Direction de Course

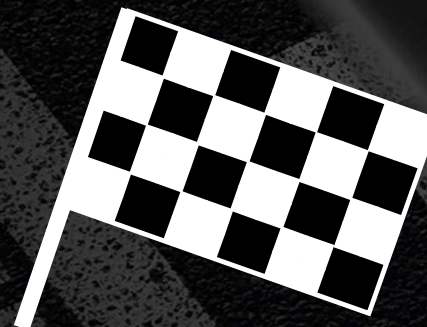
**HISTORIC
TOUR**



TRICOLORE

UNIQUEMENT EN CAS DE
DISFONCTIONNEMENT DES FEUX

Signal de départ d'une épreuve



DAMIER

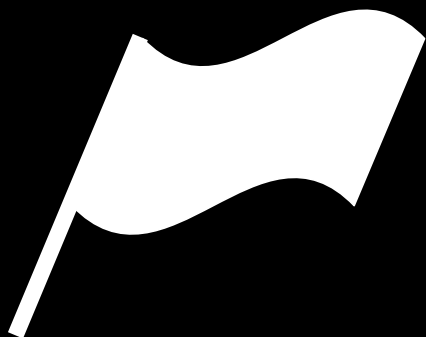
FIN ESSAIS ou COURSE
TOUR de RALENTISSEMENT

Vous êtes sous régime de parc fermé



Présentés agités par le commissaire à son poste

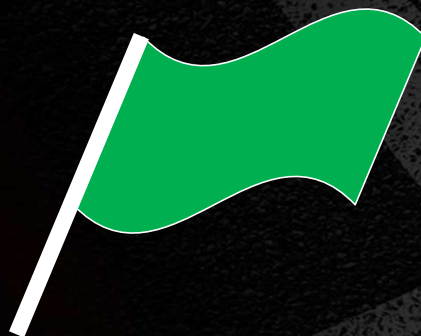
**HISTORIC
TOUR**



BLANC

ATTENTION

**Vous allez rattraper un
VEHICULE LENT**

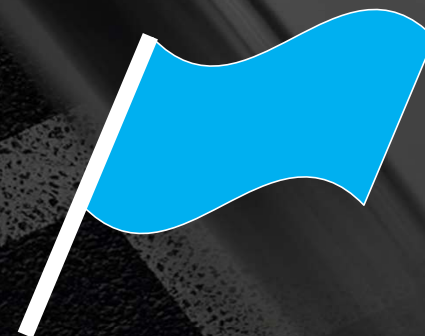


VERT

« Fin de zone neutralisée »

**Retour de la piste à son état
d'origine**

Fin d'opération Safety Car



BLEU

ATTENTION

**Une Voiture plus rapide
cherche à vous doubler
Vous DEVEZ la laisser
passer**

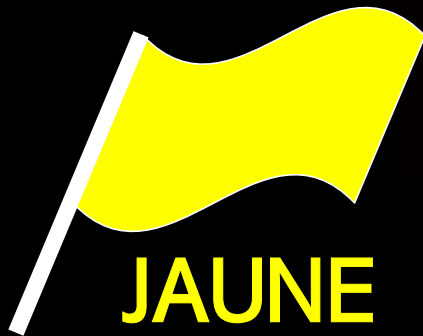


Présentés agités par le commissaire à son poste

**HISTORIC
TOUR**

=  **DANGER**  = **RALENTIR !**

= Dépassements strictement interdits du premier poste commissaire au drapeau jaune jusqu'au poste commissaire au drapeau vert ou sans drapeau



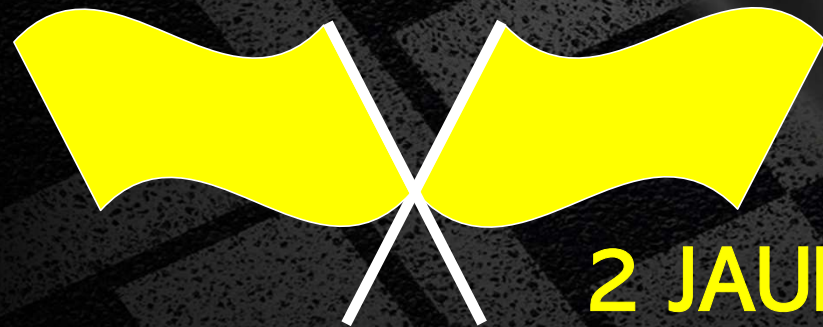
JAUNE

Soyez prêts à changer de direction

Danger sur le bord ou une partie de la piste

Présenté pendant 2 tours

Peut être présenté pour renforcer la signalisation d'un double drapeau jaune



2 JAUNE

Un **DANGER** obstrue totalement ou partiellement la piste

Des commissaires sont en intervention sur le bord de la piste ou SUR la piste



Présentés à TOUS les postes de commissaires

HISTORIC
TOUR

Neutralisation des essais



Neutralisation des courses



RALENTIR !

Ne pas zigzaguer ni faire de freinage et accélération intempestives

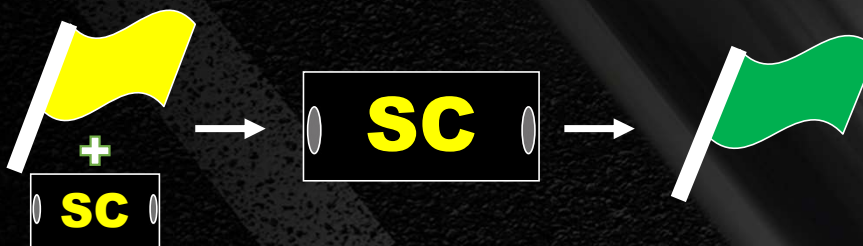
Dépassements interdits

(si vous dépassez = rendez la place le plus tôt possible sinon pénalités...)



PROCEDURE SC

**HISTORIC
TOUR**



En cas d'incident important la Direction de Course peut décider de neutraliser la course au moyen d'une opération Safety – Car

- À tous les postes de commissaires seront déployés un drapeau jaune agité + les panneaux « SC » ; des doubles drapeaux jaunes seront agités à l'endroit du ou des incidents
- Dès cet instant tous les concurrents doivent ralentir, ne pas se dépasser et rester en ligne derrière le leader
- Le leader maintiendra le peloton à une vitesse lente pour aider à l'insertion de la voiture de sécurité
- Le SC entrera en piste avec sa rampe de feux jaunes allumée, devant le leader.
- Si le SC n'est pas devant le leader il pourra vous faire signe de le dépasser en allumant le feu vert de sa rampe de feux.
- Lorsque la piste sera à nouveau en condition de course, le SC éteindra ses feux à l'endroit préconisé (précisé dans le briefing) et les drapeaux jaunes seront retirés, seuls les panneaux « SC » seront présentés
- Le « SC » se retirera dans la voie de stands, les voitures continueront en piste et se verront présentés un drapeau vert sur la ligne de relance indiquant la reprise de la course
- **ATTENTION** : lorsque le SC a sa rampe de feux allumée vous devez le suivre partout où il passe (échappatoires, voies de stands etc...)



Drapeau changement d'adhérence présenté FIXE par le commissaire

**HISTORIC
TOUR**



JAUNE & ROUGE

SOYEZ VIGILANT !

Changement d'adhérence de la piste
Il peut y avoir de l'huile, de l'eau, des
graviers....



Les drapeaux de pénalités, présentés FIXE en zone de Direction de course

HISTORIC
TOUR



+

123

NOIR

Orange

+ votre N°

ARRET AUX STANDS
OBLIGATOIRE
Problème Technique



+

123

NOIR et
BLANC

+ votre N°

AVERTISSEMENT
Conduite anti-sportive
Non respect des limites
de piste



+

123

NOIR
+ votre N°

ARRET AUX STANDS
OBLIGATOIRE



Panneaux de pénalités présentés en zone de Direction de course

**HISTORIC
TOUR**

**Drive
Through**

123

Présenté 3 tours maximum

Doit passer par la voie des stands

**STOP &
GO**

123

Présenté 3 tours maximum

Obligation de s'arrêter à l'aire de pénalité

Les pénalités doivent être effectuée le plus tôt possible sans s'arrêter à son stand
Ces pénalités ne peuvent pas être effectuées pendant une opération SC



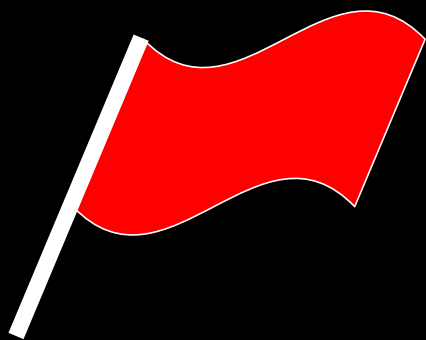
Présentés agité à tous les postes de commissaires et zone DC

**HISTORIC
TOUR**

REDUIRE SA VITESSE IMMEDIATEMENT
DEPASSEMENTS INTERDITS

SE DIRIGER DANS LA VOIE DES STANDS (sauf avis contraire DC précisé en briefing)

VOUS ÊTES SOUS REGIME DE PARC FERME



En Essais

Vous êtes sous régime de parc fermé

Ne pas s'arrêter à son stand

Qualifications: Arrêt du décompte de temps

En Course

Rester dans la voie de circulation

Arrêt à 10m avant les feux de sortie des stands sans vous dépasser = gardez votre ordre en piste

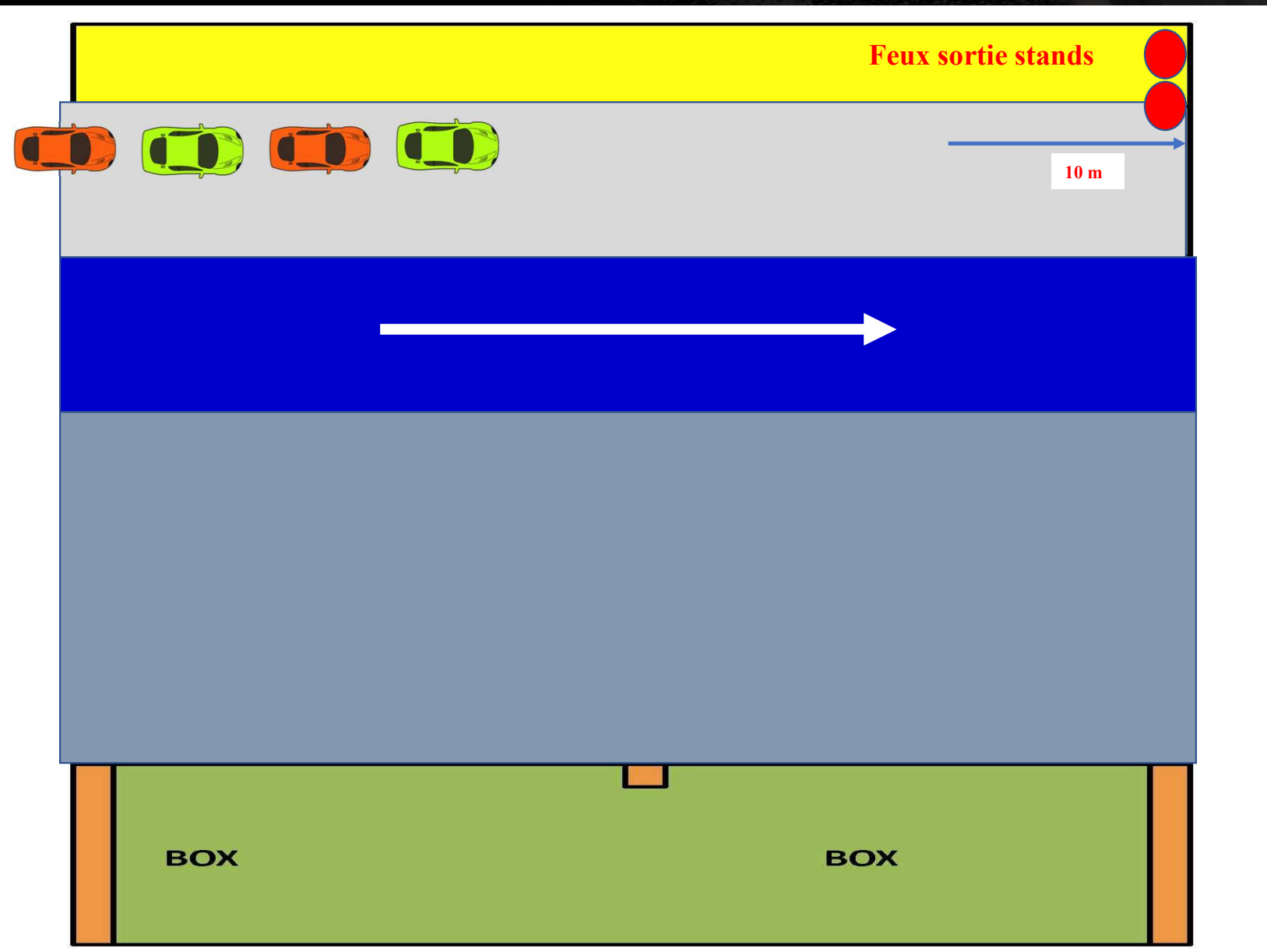
Arrêt du temps de course

Le S.C se positionne devant la voiture de tête

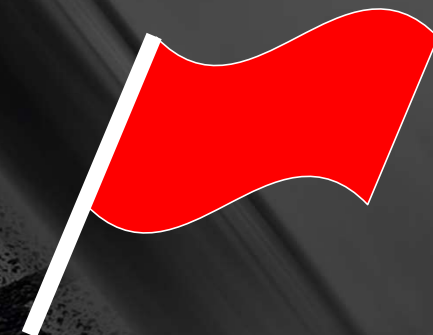
Si voitures devant le leader = le D.C. envoie ces voitures pour 1 tour de piste puis reviennent se ranger à la fin de la file dans les stands.

Piste ok = Vert sortie stands – relance de la course sous procédure SC



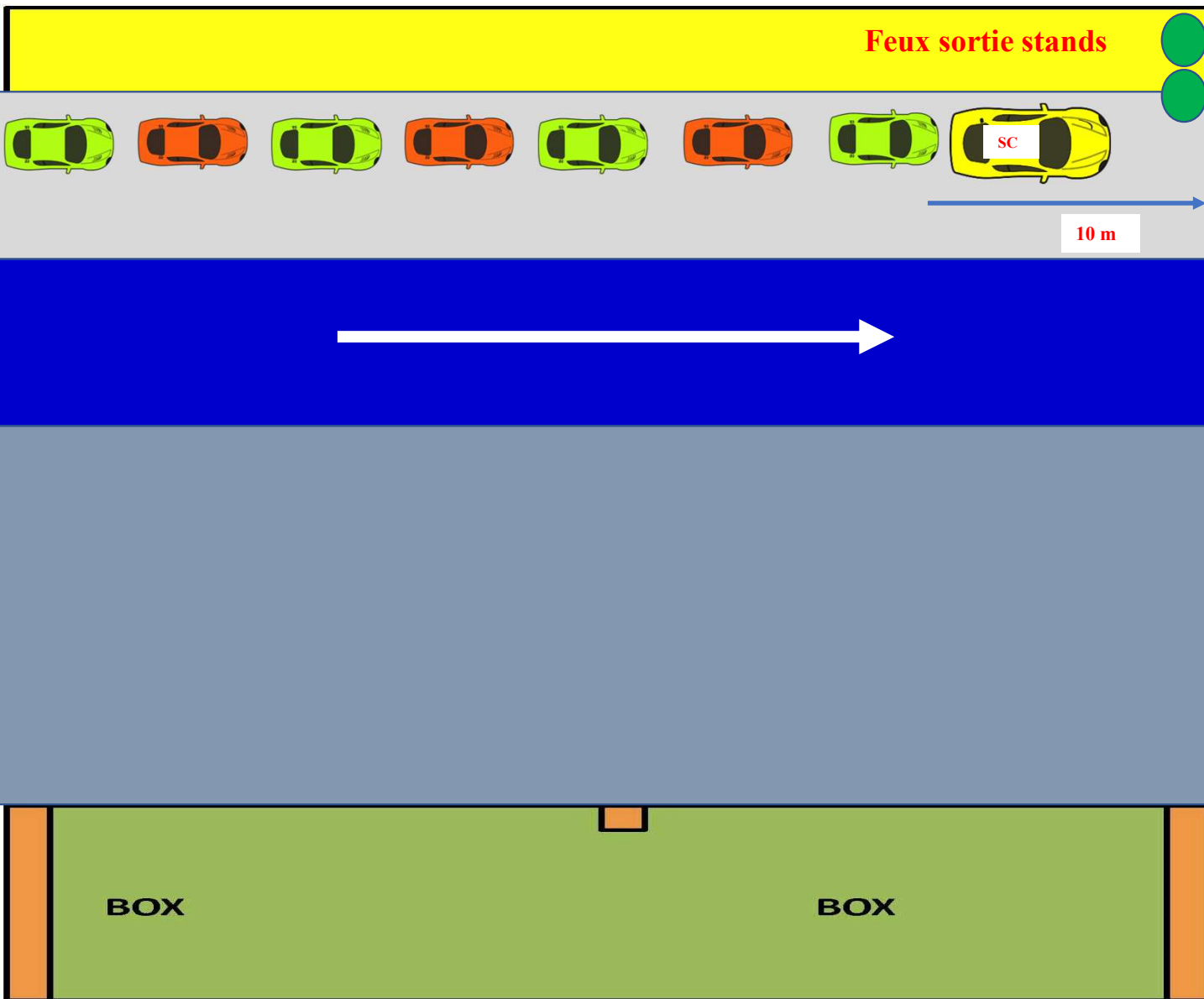


**HISTORIC
TOUR**

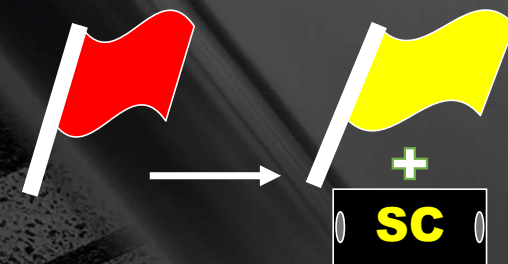


Piste neutralisée
Les voitures restent
dans la voie de
circulation
et se dirigent vers la
ligne de sortie des
stands et s'arrêtent à
10 mètres de celle-ci

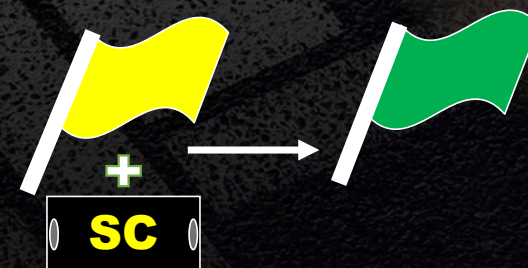




**HISTORIC
TOUR**

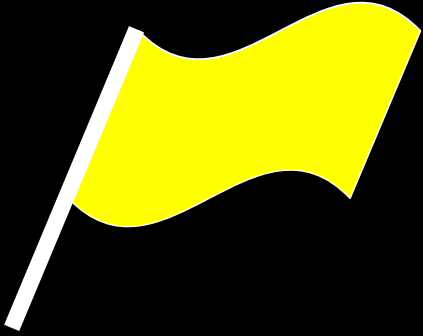


Interventions en piste
terminées
Relance de la course
sous procédure SC



NON RESPECT DE LA SIGNALISATION

**HISTORIC
TOUR**



Ex: Dépassement sous drapeau jaune, pendant FY ou SC

Sur rapport de Commissaire ou constaté par la DC :

Aux essais: Annulation meilleur temps

En course: Drive Through

Drive Through

STOP & GO

Après 3 Présentations :

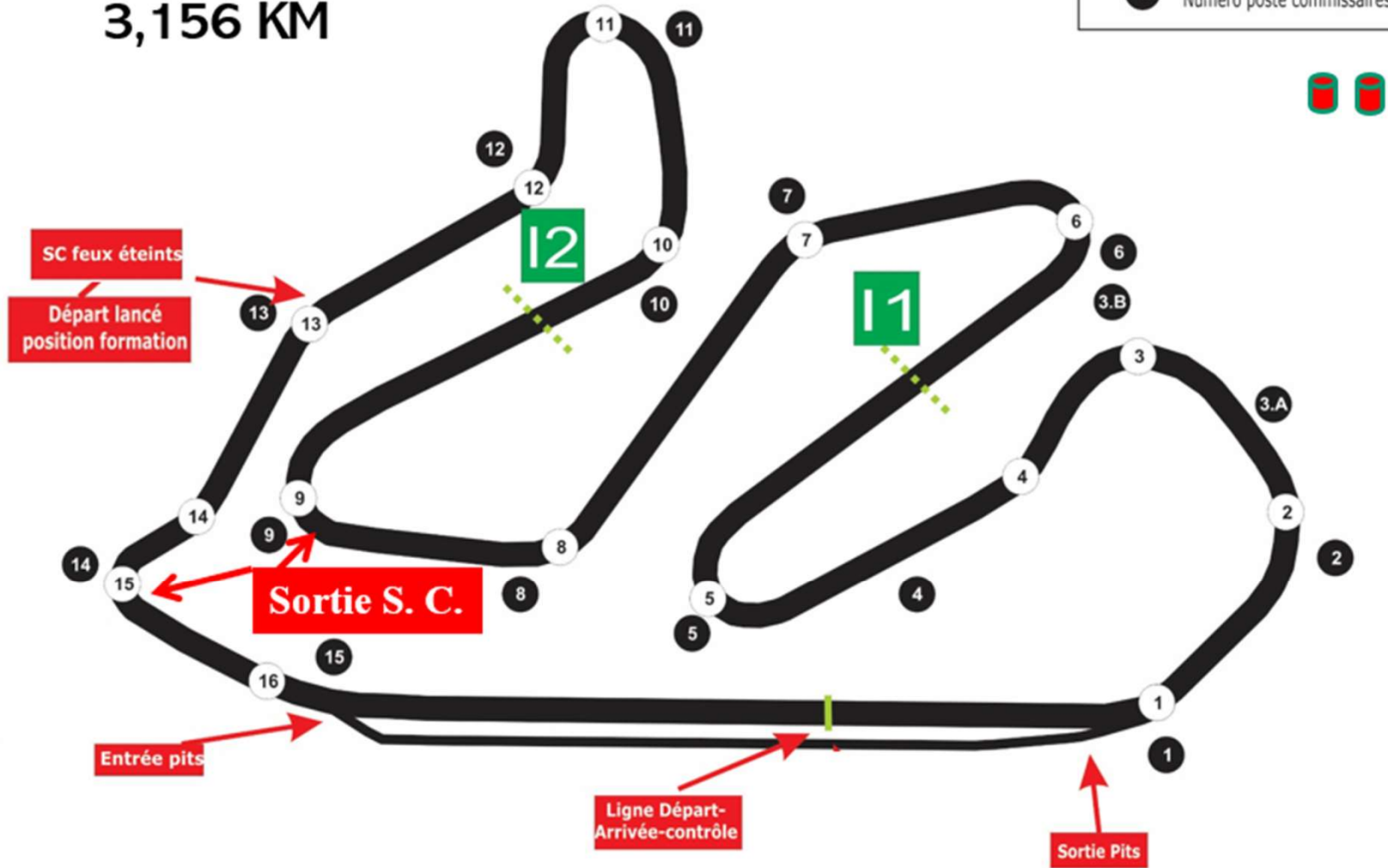
Transmission C Sportifs → Drapeau Noir



PARTICULARITES



Longueur piste
3,156 KM

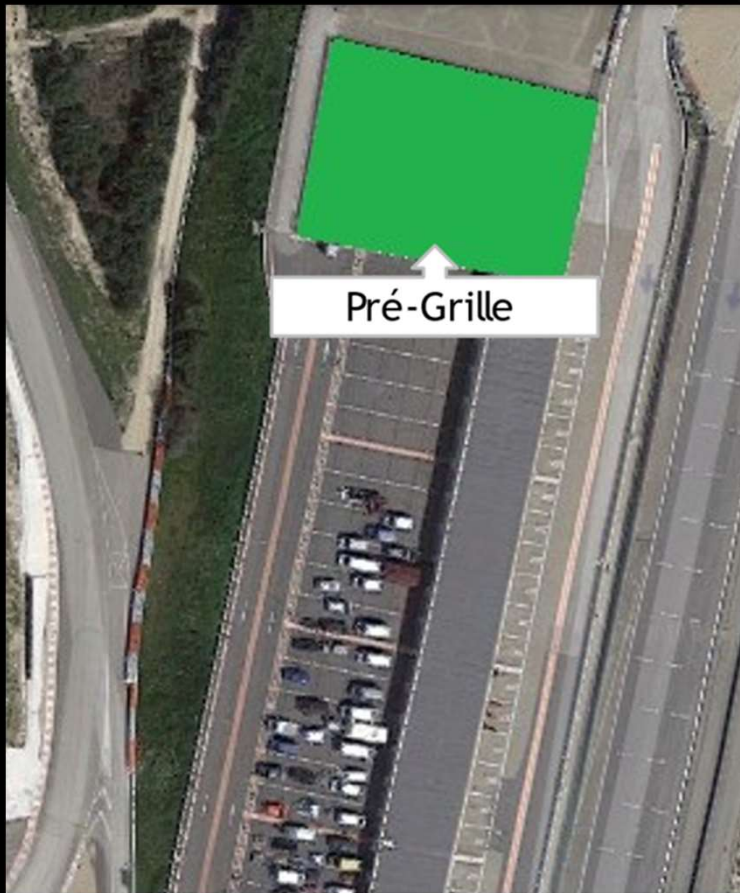


HISTORIC TOUR



PRÉ GRILLE

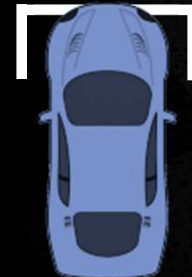
HISTORIC
TOUR



DEPART LANCÉ – POSITION SUR LA GRILLE

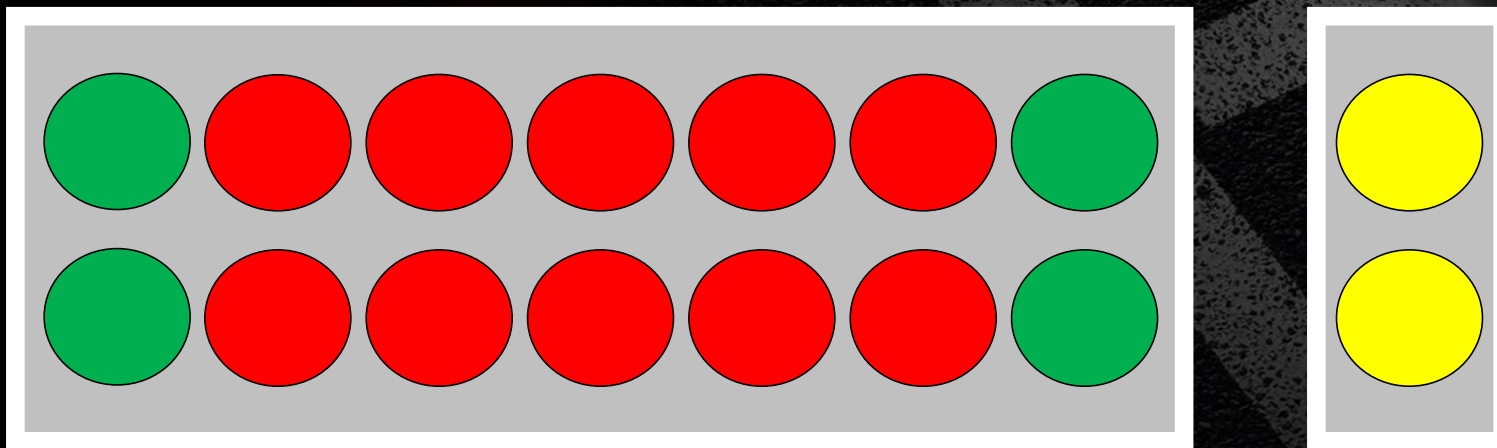
HISTORIC
TOUR

Pôle



FEUX DE DÉPART

HISTORIC
TOUR



FEUX DE DÉPART — PROCEDURE ALLÉGÉE

HISTORIC
TOUR

Tour en formation

Derrière la voiture pilote

Restez groupés

Interdiction de simuler un départ

Si vous êtes en retard = départ des stands

Tout dépassement étant interdit durant le tour de formation, tout pilote n'ayant pu, ou ne pouvant conserver sa place, prendra le départ en fond de grille



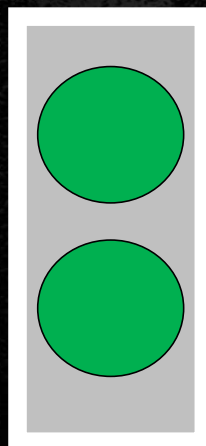
FEUX DE DÉPART — PROCEDURE ALLEGEE

**HISTORIC
TOUR**

Tour de formation

Pas de mise en grille = **Départ à la fin du tour**





Vert sortie des stands
Départ du tour en formation derrière la voiture pilote.

Restez grouper

Interdiction de simulation de départ

Si vous êtes doublé par la voiture
de sécurité, départ en fond de grille



Mise en 2 x 2

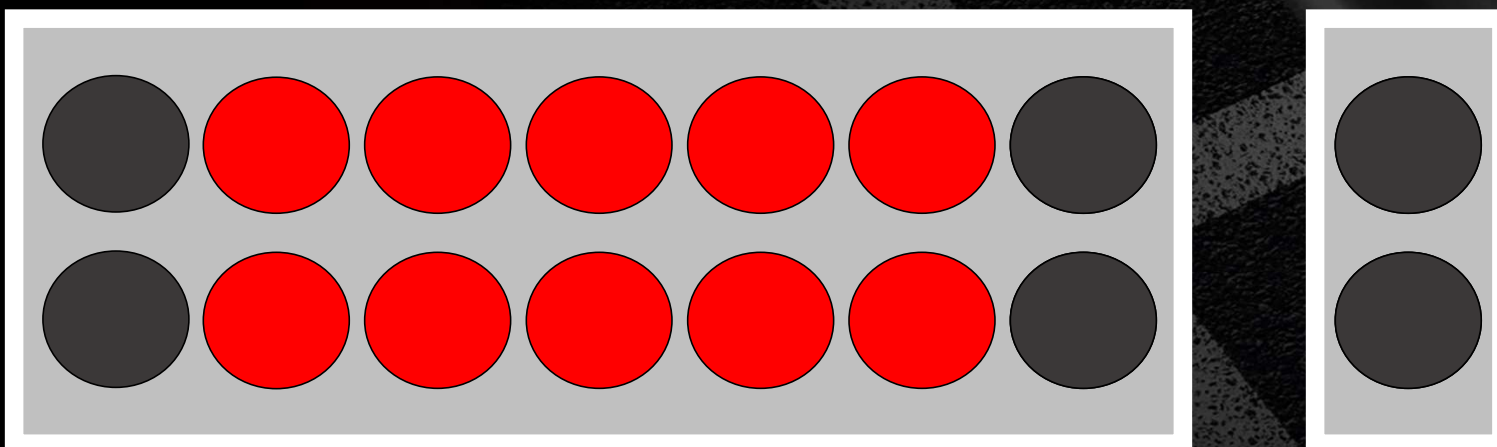
HISTORIC
TOUR



FEUX DE DÉPART — DÉPART LANCÉ

HISTORIC
TOUR

Mise en 2 x 2

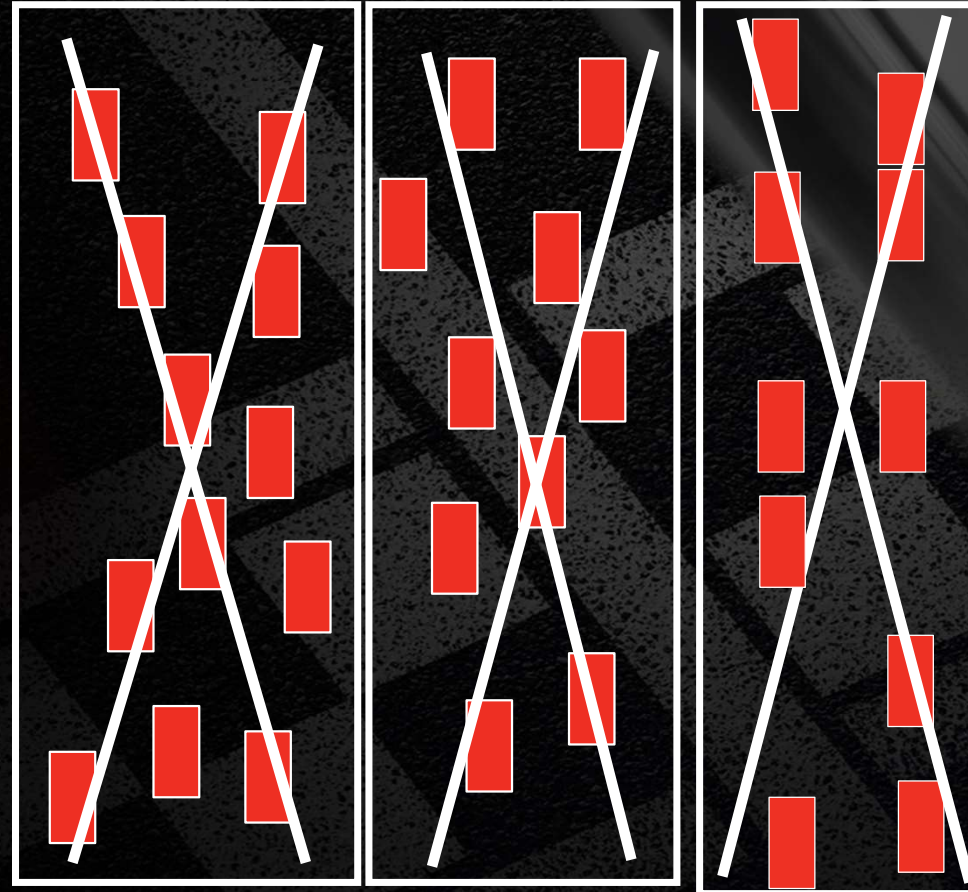


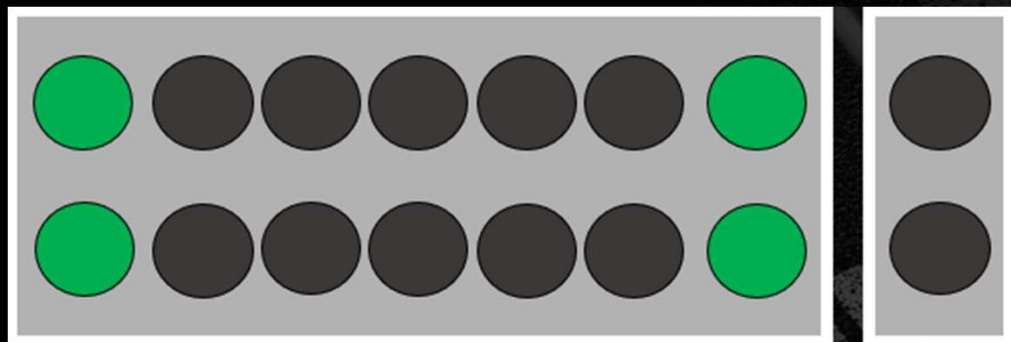
70-90 Km/h

INTERDICTION DE DOUBLER



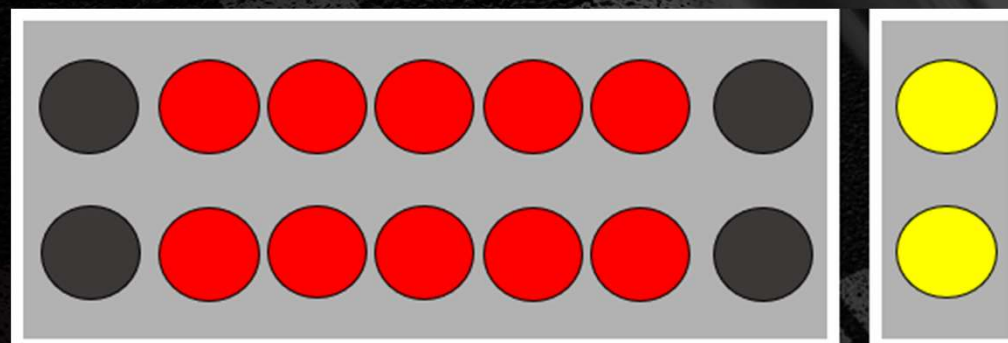
70-90 Km/h C'est le pilote en pôle qui gère l'allure





ALLUMAGE DES FEUX VERTS

DEPART



DÉPART RETARDÉ

Nouveau tour de formation à la présentation du panneau
« extra formation lap »

Le pilote en pôle faisant office de voiture pilote

Déclenchement du chronomètre

ENTRÉE DES STANDS – LIMITATION VITESSE ET BOUCLE DE CHRONOMETRAGE

**HISTORIC
TOUR**



**VITESSE CONTRÔLÉE
PAR RADAR**

**Et BOUCLE DE
CHRONOMETRAGE**



SORTIE DES STANDS

**HISTORIC
TOUR**

Feux de sortie stands



Fin de limitation de vitesse
Boucle de chronométrage



SORTIE DES STANDS

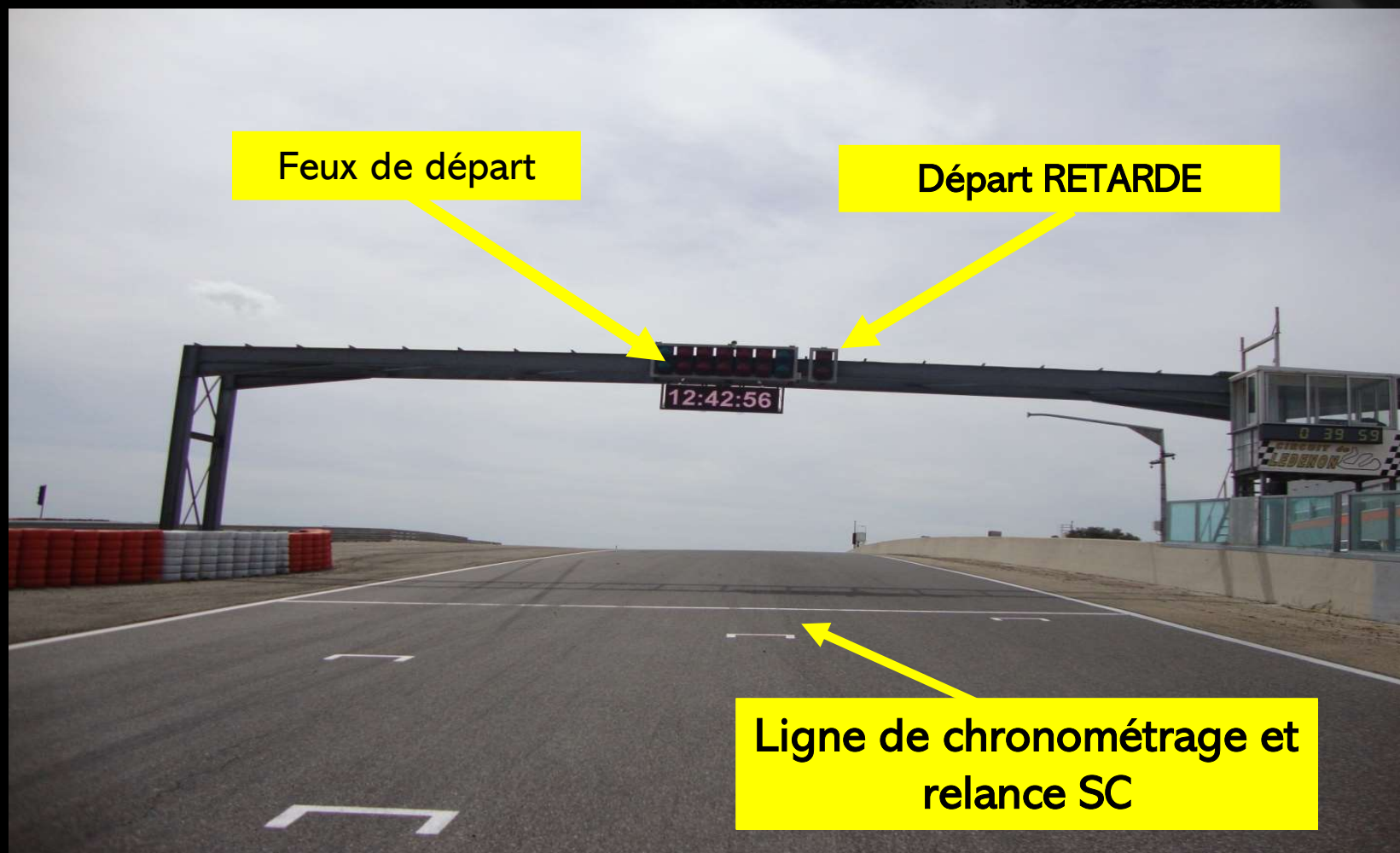
HISTORIC
TOUR

Ligne blanche de sortie des stands
Interdiction de la franchir



PISTE

HISTORIC
TOUR



PISTE

HISTORIC
TOUR



Présentation Pénalités &
Damier



**Zone de pénalité face à la
Direction de Course**



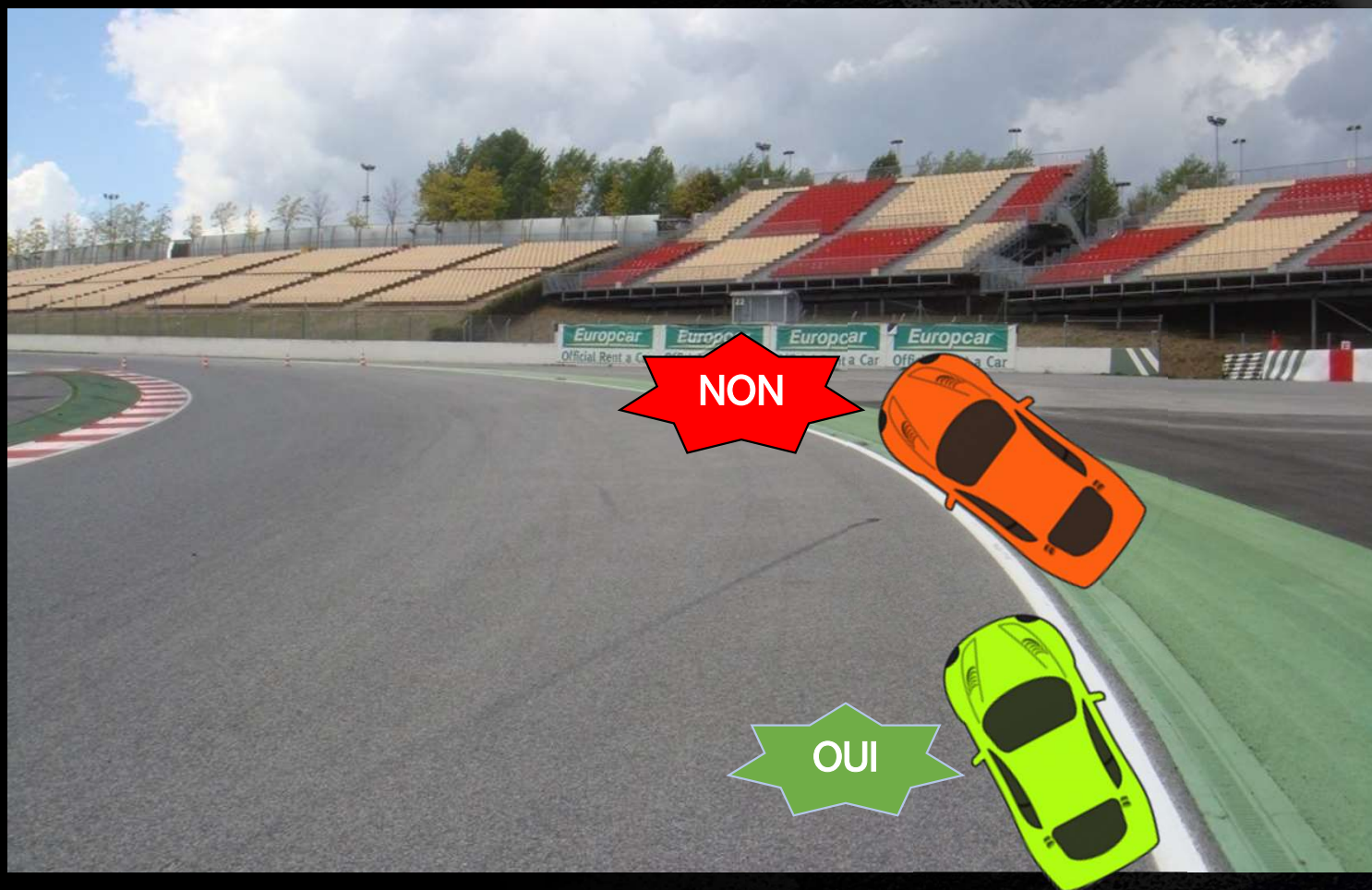
PODIUM – RETOUR PADDOCK

HISTORIC
TOUR



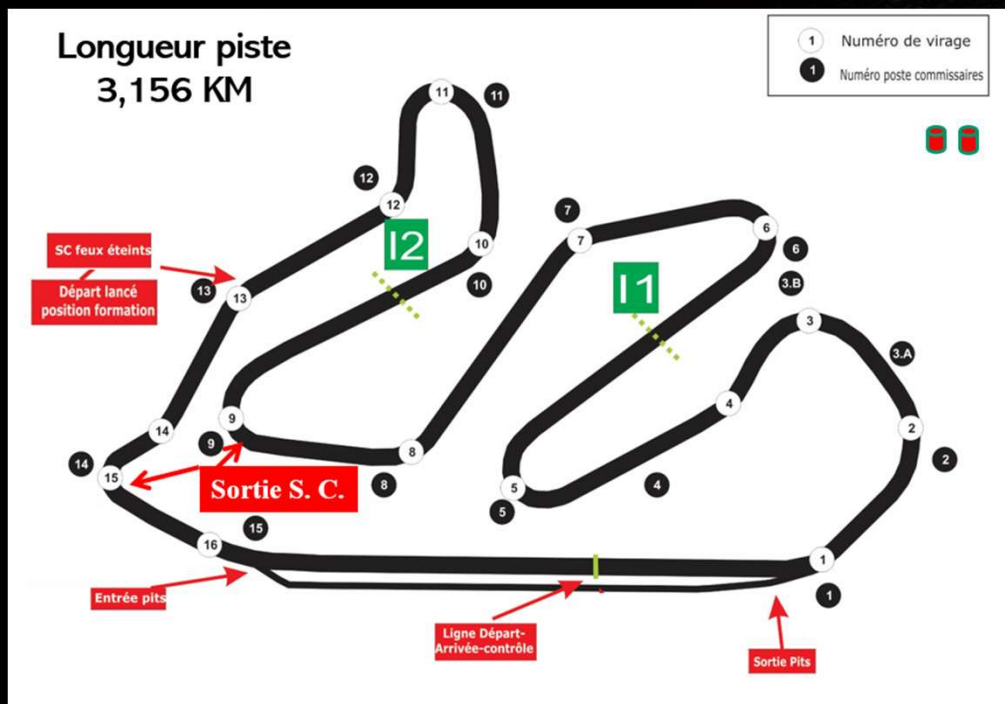
LIMITES DE PISTE – ROUTE DE COURSE

HISTORIC
TOUR



LIMITES DE PISTE

**HISTORIC
TOUR**



ESSAIS QUALIFICATIFS :

- 1^{ère} fois : **Annulation du temps au tour + Message écrans**
- 2^{ème} fois : **Avertissement + Annulation du temps au tour**
- 3^{ème} fois : **Annulation du temps au tour et du meilleur temps**

COURSES :

- 1^{ère} fois : **Message écrans**
- 2^{ème} fois : **Avertissement + Drapeaux**
- 3^{ème} fois : **Drive Through**



POINT PARTICULIER

HISTORIC
TOUR

- Le Leading Car et le Safety Car sont le même véhicule.
- En départ de course les voitures sortent derrière le Leading Car, le Leading ne vas pas dans les stands mais rentre au poste 14.
- A ce moment, le Leading Car devient Safety Car.

Stationné entre le virage 9 et 15 au premier tour de course puis, après le passage de la voiture médicale, coupe la piste et rentre aux stands pour prendre sa place de Safety Car au bout des stands pour le reste de la course.



*La Direction de Course vous remercie de
votre attention et vous souhaite
un Bon Week End*

